# APP接口文档

[APP接口文档](#_Toc10831)

[文档说明](#_Toc14453)

[1.1文档目标](#_Toc227)

[通信方式](#_Toc29606)

[测试服务器地址](#_Toc2347)

[测试数据库服务器地址](#_Toc18789)

[memcache服务器地址](#_Toc26569)

[一：通信接口](#_Toc2836)

[响应基础包体](#_Toc4799)

[1:登录接口](#_Toc8263)

[2:登录后加载数据方法](#_Toc24193)

[3:订单接口](#_Toc12817)

[4:移动端自动更新](#_Toc1176)

[5:获取牌局回放数据](#_Toc32139)

[6:获取分享的牌局的数据](#_Toc30862)

[7:分享牌局](#_Toc28580)

[8:获取详细战绩](#_Toc17649)

[9:获取当前IP](#_Toc31883)

[10:获取用户信息](#_Toc14766)

[11:获取我的战绩](#_Toc30498)

[12:绑定领奖(绑定邀请码)](#_Toc15900)

[13:获取所有公告信息](#_Toc4450)

[14:获取邮件](#_Toc27744)

[15: 阅读邮件](#_Toc13473)

[二：签名规则](#_Toc2339)

[Content-Type:application/json 消息体请求签名生成规则：](#_Toc6402)

# 文档说明

### 1.1文档目标

本文档目的是为用户中心系统定义一个标准的接口规范，以帮助相关人员快速的了解接入用户中心。

# 通信方式

本协议采用http/https协议，使用json作为数据传输。

# 测试服务器地址

IP:192.168.1.128

Web 地址: http://192.168.1.128:8080/jxapp/

# 测试数据库服务器地址

192.168.1.111 jx\_majiang jx\_majiang\_log

# memcache服务器地址

memcache.port=11213

memcache.ip=192.168.1.128

# 一：通信接口

## 响应基础包体

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **名称** | **必填** | **说明** |
| **svflag** | 状态 | 必填 | 1表示成功  其他表示失败 |
| **data** | 返回数据 | 必填 | 原状态码的描述 |

## 1:登录接口

接口地址:/api/login.do

## 2:登录后加载数据方法

接口地址:/api/load.do

原php接口

Amember.load

## 3:订单接口

接口地址:/api/getOrder.do

原php接口

Amember.getOrder

## 4:移动端自动更新

接口地址:/api/getAutoUpdateInfo.do

原php接口

Amember.getAutoUpdateInfo

## 5:获取牌局回放数据

/api/getPaiJuData.do

原php接口

Amember.getPaiJuData

## 6:获取分享的牌局的数据

/api/getShareGameRecord.do

原php接口

Amember.getShareGameRecord

## 7:分享牌局

/api/shareGameRecord.do

原php接口

Amember.shareGameRecord

## 8:获取详细战绩

/api/getHonorDetail.do

原php接口

Amember.getHonorDetail

## 9:获取当前IP

/api/getIP.do

原php接口

Amember.getIP

## 10:获取用户信息

/api/getMemBasInfo.do

原php接口

Amember.getMemBasInfo

## 11:获取我的战绩

/api/getGameRecord.do

原php接口

Amember.getGameRecord

## 12:绑定领奖(绑定邀请码)

/api/bindInviteCode.do

原php接口

Aaward.awardInviteCode

## 13:获取所有公告信息

/api/notice/getAllNotice.do

原php接口

Anotice.getAllInfo

## 14:获取邮件

/api/notice/getMails.do

原php接口

Aaward.getMails

## 15: 阅读邮件

/api/notice/checkMail.do

原php接口

Aaward.checkMail

## 15: 读取配置文件

返回配置

/api/config/getRoom.do?gameType=

商城

/api/config/getStore.do?gameType=

# 二：签名规则

1：Content-Type:application/x-www-form-urlencoded

签名生成的通用步骤如下：

key=xxx

signCode=timestamp

第一步，设所有发送或者接收到的数据为集合M，将集合M内非空参数值的参数按照参数名ASCII码从小到大排序（字典序），使用URL键值对的格式（即key1=value1&key2=value2…）拼接成字符串stringA。

特别注意以下重要规则：

1. ◆　参数名ASCII码从小到大排序（字典序）；
2. ◆　如果参数的值为空不参与签名；
3. ◆　参数名区分大小写；
4. ◆　验证调用返回或主动通知签名时，传送的sign参数不参与签名，将生成的签名与该sign值作校验。
5. ◆　接口可能增加字段，验证签名时必须支持增加的扩展字段
6. sign、时间戳signCode作为参数传递。

第二步，在stringA最后拼接上key=(API密钥的值)得到stringSignTemp字符串，并对stringSignTemp进行MD5运算，再将得到的字符串所有字符转换为大写，得到sign值signValue。

举例：

假设传送的参数如下：

code:abc

type:1

gp:103

channel:12

site:1

deviceid:

sesskey：xx

第一步：对参数按照key=value的格式，并按照参数名ASCII字典序排序如下：

stringA="channel=12&code=abc&gp=103&sesskey=xxx&signCode=timestamp&site=1&type=1";

第二步：拼接厂商API密钥：

stringSignTemp="stringA&key=xxx"

sign=MD5(stringSignTemp).toUpperCase()="9A0A8659F005D6984697E2CA0A9CF3B7"

# Content-Type:application/json 消息体请求签名生成规则：

key=

signCode=timestamp

前置条件：请求者有签名私钥key

第一步：生成签名值。取待发送消息体json字串stringA，将stringA与私钥key、时间戳 signCode拼接计算其md5值，结果值取大写值即为sign。

sign=MD5(stringA+key+signCode).toUpperCase()

第二步：设置请求。原待发送消息体json字串stringA不变，将签名时间戳 signCode和生成签名值sign设置到请求头部发起即可。

